

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027
CANDIDATURA N. 36358
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	ALDO MORO - MADDALONI -
Codice meccanografico	CEIC8AV00R
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA VIVIANI N.2
Provincia	CASERTA
Comune	MADDALONI
CAP	81024
Telefono	0823435949
Email	CEIC8AV00R@istruzione.it
Sito web	www.aldomoromaddaloni.edu.it/
Numero Alunni	700
Plessi	CEIC8AV00R CEAA8AV01N CEAA8AV02P CEEE8AV01V CEEE8AV02X CEMM8AV01T

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	CEIC8AV00R - ALDO MORO
Codice candidatura	36358
Importo totale richiesto	€ 51.939,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	2203
Data Delibera Collegio docenti	17/04/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	2204
Data Delibera Consiglio d'istituto	17/04/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - E.....STATE ANCORA INSIEME ALL' I.C. A MORO	€ 51.939,00
TOTALE PROGETTI	€ 51.939,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenze in materia di cittadinanza	Invento e creo	€ 5.754,00
ESO4.6.A4.A	Competenze in materia di cittadinanza	La città dei ragazzi	€ 5.754,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Il mondo in un podcast	€ 5.907,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Alla scoperta della mia città	€ 5.754,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Facciamo squadra!	€ 5.754,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Il gioco degli scacchi	€ 5.754,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Lo sport per tutti	€ 5.754,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Coding e robotica	€ 5.754,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Maker faire	€ 5.754,00
TOTALE MODULI			€ 51.939,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: E.....STATE ANCORA INSIEME ALL' I.C. A MORO

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - E.....STATE ANCORA INSIEME ALL' I.C. A MORO
Descrizione	<p>La proposta progettuale intende ampliare e sostenere l'offerta formativa attraverso azioni specifiche finalizzate a promuovere iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle studentesse e degli studenti . Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/ri-motivazione allo studio - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	E14D26003290007
Data inizio prevista	15/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	9
Importo richiesto	€ 51.939,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	283419 - Coding e robotica
Descrizione	<p>Il modulo si propone di trasmettere agli alunni i concetti legati alla robotica educativa, uno strumento motivante, innovativo e coinvolgente, che aiuta a sviluppare il pensiero computazionale imparando a comandare dei semplici robot con elementari nozioni di programmazione.</p> <p>L'utilizzo dei robot nella didattica, attraverso un approccio costruttivista, con il metodo dell'imparare facendo (Learning by Doing), promuove le attitudini creative degli studenti nonché la loro capacità di comunicazione, cooperazione e lavoro di gruppo, contribuendo a potenziare l'apprendimento scolastico, sviluppare una didattica inclusiva, aumentare gli aspetti motivazionali e stimolare la socialità.</p>
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	CEIC8AV00R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Coding e robotica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Competenze in materia di cittadinanza
Titolo modulo	283062 - Invenio e creo
Descrizione	La proposta progettuale intende ampliare e sostenere l'offerta formativa, attraverso azioni specifiche finalizzate a promuovere iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle studenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo.
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	CEIC8AV00R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Invenio e creo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	283606 - Maker faire
Descrizione	Il modulo intende proporre agli alunni attività con focus sul mondo digitale, la creatività tecnologica, l'automazione avanzata e l'integrazione tra tecnologie e processi produttivi, al fine di promuovere le competenze STEAM. Obiettivo del modulo è la diffusione dell'idea di tecnologia come strumento che migliora la vita delle persone e che risponde ai bisogni reali dell'uomo, secondo una visione ecologica e modelli di produzione e consumo responsabili.
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	CEIC8AV00R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Maker faire

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	283868 - Il mondo in un podcast
Descrizione	Il modulo intende offrire una opportunità pratica per progettare e realizzare Podcast su tematiche afferenti all' educazione civica ed alla conoscenza del territorio, come risorsa versatile ed inclusiva, facilmente personalizzabile per rispondere alle diverse esigenze degli studenti e per favorire un apprendimento attivo e partecipativo. Nel percorso si svilupperanno competenze di Storytelling digitale, acquisendo tecniche per creare contenuti narrativi coinvolgenti, finalizzati non solo ad arricchire la didattica, ma anche a stimolare la creatività degli studenti, potenziando al contempo le competenze di cittadinanza digitale.
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	CEIC8AV00R
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Il mondo in un podcast

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	283628 - Facciamo squadra!
Descrizione	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei ragazzi. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di rispettarci reciprocamente, di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a rispettare le regole, a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo.
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	CEIC8AV00R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Facciamo squadra!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	283715 - Il gioco degli scacchi
Descrizione	<p>Il modulo intende promuovere la conoscenza dello sport degli scacchi, gioco universale, antichissimo, di origine leggendaria, che mette insieme Oriente e Occidente, e presenta aspetti cognitivi, affettivi, immaginativi che, coinvolgendo varie dimensioni dello sviluppo cognitivo, sono adatti per progetti educativi e rieducativi indirizzati a diverse fasce di età.</p> <p>Obiettivi del modulo sono:</p> <p>educare alle regole e al senso sociale e di comunità; stimolare il pensiero e la libera espressione responsabile come valore in sé, al di là delle competenze scacchistiche acquisite; educare al piacere dell'impegno mentale; favorire il rispetto per gli altri, abituare ad accettare e ad affrontare le difficoltà quotidiane; favorire i rapporti tra i pari nel gruppo per la socializzazione e l'arricchimento personale; accrescere il senso critico ed autocritico (valutazione ed autovalutazione simbolica); sviluppare gradualmente le capacità di analisi, valutazione, sintesi e organizzazione delle attività e degli interessi personali sviluppare capacità logico -matematiche.</p>
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	CEIC8AV00R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Il gioco degli scacchi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	283558 - Alla scoperta della mia città
Descrizione	<p>La scuola deve andare “verso il territorio” per conoscerlo, deve “far entrare” il territorio nelle sue aule perché gli elementi che lo costituiscono sono quelli di cui in futuro ciascun alunno dovrà farsi custode da adulto.</p> <p>Il modulo nasce dall'esigenza, fortemente sentita, di fornire agli studenti strumenti efficaci per indagare l'ambiente in cui vivono e radicare in essi il senso di appartenenza al territorio, le sue tradizioni, quei valori che la sua cultura tramanda rispetto ad una società globalizzata. Il proprio ambiente di vita, la propria città, i luoghi tipici della cultura, diventano così il luogo delle “esperienze concrete”, degli apprendimenti vivi, una palestra dove rilevare competenze, allenare le proprie capacità di esprimersi, di confrontarsi, di imparare, il contesto in cui crescere e realizzare se stessi.</p>
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	CEIC8AV00R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Alla scoperta della mia città

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Competenze in materia di cittadinanza
Titolo modulo	283826 - La città dei ragazzi
Descrizione	<p>Il modulo si pone l'obiettivo di garantire ai ragazzi che frequentano la secondaria di primo grado l'opportunità di un apprendimento attivo e concreto della democrazia e del suo sistema, oltre che di fruire di un'educazione civica partecipativa, critica e costruttiva articolata su tre azioni: Educazione alla cittadinanza e ai diritti umani; Educazione alla cittadinanza europea; Educazione all'Ambiente sostenibile.</p> <p>Attraverso stimolanti esperienze e percorsi tematici, quali la conoscenza degli organi di governo della città e la simulazione dei lavori del Consiglio comunale, il modulo proporrà l'elezione del Consiglio Comunale dei Ragazzi e delle Ragazze, con focus sul ruolo degli elettori, dei candidati e poi degli eletti, portatori della responsabilità di rappresentanza della cittadinanza. Gli alunni avranno facoltà di esprimere opinioni, formulare richieste, proporre iniziative di cui i rappresentanti eletti dovranno farsi promotori.</p>
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	CEIC8AV00R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

La città dei ragazzi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	283466 - Lo sport per tutti
Descrizione	In età scolare praticare sport fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco può dare.
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	CEIC8AV00R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Lo sport per tutti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI